

B.Eng. Technisches Informationsdesign 180 CP (BTID)

Name / CP	Modul	Modulinformation
1. Semester 30 cp	Angewandte Informatik (CP: 5) Verantwortung: Nico Scheithauer Prüfungsform:-Schriftliche Prüfung mit Benotung: -Lösung der Praktikumsaufgaben ist Voraussetzung für die Prüfungsteilnahme	MT 1: Vorlesung SWS: 2
		MT 2: Übung SWS: 2
	Angewandte Mathematik (CP: 5) Verantwortung: Andreas Spillner Prüfungsform:-Klausur, Dauer 90 Minuten	Vorlesung (Angewandte Mathematik) SWS: 2
		Übung (Angewandte Mathematik) SWS: 2
	Auszeichnungssprachen (CP: 5) Verantwortung: Thomas Meinike Prüfungsform:Klausur, 90 Minuten.	MT 1: Vorlesung (HTML- Grundlagen) SWS: 2
		MT 1: Vorlesung (XML- Grundlagen) SWS: 2
	Ergänzungsfächer I (CP: 5) Verantwortung: Helge Missal Prüfungsform:Studienarbeit/Klausur	Seminar (Rhetorik und Präsentationstechniken) SWS: 2
		Technical English I SWS: 2
	Grundlagen Sprache und Visualisierung I (CP: 5) Verantwortung: Helge Missal Prüfungsform:Studienarbeit/Klausur	Seminar (Linguistische Grundlagen I) SWS: 2
		Seminar (Vektorgrafik) SWS: 2
Vorlesung (Elektrotechnik) SWS: 2		
2. Semester 30 cp	Ergänzungsfächer II (CP: 5) Verantwortung: Helge Missal Prüfungsform:Studienarbeit/Klausur	Übung (Elektrotechnik) SWS: 2
		Seminar (Wissenschaftliches Arbeiten) SWS: 2
	Seminar (Technical English II) SWS: 2	
	Grundlagen Sprache und Visualisierung II (CP: 5) Verantwortung: Helge Missal Prüfungsform:Studienarbeit	Seminar (Linguistische Grundlagen II) SWS: 2
		Seminar (Satztechnik mit InDesign) SWS: 0
	Einführung Technische Dokumentation (CP: 5) Verantwortung: Michael Meng Prüfungsform:Studienarbeit	MT 1: Seminar (Einführung Technische Dokumentation) SWS: 2
		MT 1: Seminar (Professioneller Dokumentensatz mit Microsoft Word) SWS: 2

Name / CP	Modul	Modulinformation
	Multimediale Visualisierung (CP: 5) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform:Studienarbeit	Vorlesung (Multimediale Visualisierung) SWS: 2
		Übung (Multimediale Visualisierung) SWS: 2
	Technische Grundlagen II (CP: 5) Verantwortung: Monika Trundt Prüfungsform:Studienarbeit	Seminar (Grundlagen der Technikwissenschaften) SWS: 2
		Vorlesung (Grundlagen der Technikwissenschaften) SWS: 2
	Web-Entwicklung (CP: 5) Verantwortung: Thomas Meinike Prüfungsform:Studienarbeit.	MT 1: Vorlesung SWS: 2
		MT 2: Übung SWS: 2
3. Semester 30 cp	Design interaktiver Medien (CP: 5) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform:Studienarbeit	Vorlesung (Design interaktiver Medien) SWS: 2
		Übung (Design interaktiver Medien) SWS: 2
	Einführung KI und Grundlagen Spieldesign (CP: 5) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform:zwei Einzelprüfungen (Vorträge)	Vorlesung (Einführung Künstliche Intelligenz) SWS: 2
		Vorlesung (Grundlagen Spieldesign) SWS: 2
	Online Dokumentation (CP: 5) Verantwortung: Thomas Meinike Prüfungsform:Studienarbeit.	MT 1: Seminar (Grundlagen Online-Dokumentation) SWS: 2
		MT 1: Übung (Planung & Umsetzung) SWS: 2
	Technische Beschreibungen (CP: 5) Verantwortung: Helge Missal Prüfungsform:Studienarbeit	Seminar (Technische Beschreibungen) SWS: 2
		Übung (Professionelle Dokumentation mit Adobe Frame Maker) SWS: 2
	Technik I (CP: 5) Verantwortung: Susanne Fiedler Prüfungsform:Modulklausur 120 min	MT 1: Vorlesung SWS: 2
		MT 2: Übung SWS: 2
	Visuelle Gestaltung (CP: 5) Verantwortung: Kerstin Alexander Prüfungsform:generierter Text, bitte anpassen!	MT 1: Vorlesung SWS: 0
4. Semester 30 cp	Anwenderdokumentation (CP: 5) Verantwortung: Michael Meng Prüfungsform:Projektarbeit	MT 1: Vorlesung SWS: 2
		MT 1: Übung SWS: 2
	Content-Management (CP: 5) Verantwortung: Thomas Meinike Prüfungsform:Klausur, 90 Minuten.	MT 1: Vorlesung SWS: 2
		MT 2: Übung SWS: 2

Name / CP	Modul	Modulinformation
	Design immersiver Medien (CP: 5) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform: Studienarbeit	Vorlesung (Design immersiver Medien) SWS: 2 Übung (Design immersiver Medien) SWS: 2
	Technik II (CP: 5) Verantwortung: Susanne Fiedler Prüfungsform: Klausur	MT 1: Vorlesung (Werkstofftechnik) SWS: 2 MT 2: Übung (Übung Werkstofftechnik) SWS: 1 MT 3: Praktikum (Praktikum Werkstofftechnik) SWS: 1
	Tutorielle Systeme / Grundlagen Gamification (CP: 5) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform: zwei Einzelprüfungen (Vorträge)	Vorlesung (Tutorielle Systeme) SWS: 2 Vorlesung (Grundlagen Gamification) SWS: 2
	Visuelles Instruktionsdesign (CP: 5) Verantwortung: Kerstin Alexander Prüfungsform: generierter Text, bitte anpassen!	MT 1: Vorlesung SWS: 0
5. Semester 30 cp	BA Wahlpflichtfach Vertiefungskomplex I (BTID) (CP: 10) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform:	diverse Wahlpflichtfächer SWS: 0
	BA Wahlpflichtfach Vertiefungskomplex II (BTID) (CP: 10) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform:	diverse Wahlpflichtfächer SWS: 0
	Usability Engineering (CP: 5) Verantwortung: Michael Meng Prüfungsform: Projektarbeit	MT 1: Seminar SWS: 2 MT 1: Übung SWS: 2
	BA Wahlpflichtfach Technik oder Informatik (BTID) (CP: 5) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform: benotete Einzel-Prüfung	Vorlesung (Mobile Computing) SWS: 4 Vorlesung (Pädagogische Psychologie) SWS: 2 Vorlesung (Softwaretechnik) SWS: 4 Vorlesung (Einführung in die Verfahrenstechnik) SWS: 5
6. Semester 30 cp	Praxisprojekt (CP: 15) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform: Belegarbeit	Praktikum (Projektseminar) SWS: 12
	Bachelorarbeit einschließlich Kolloquium (CP: 15) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform: Bachelorarbeit, Kolloquium	MT 1: (Bachelorarbeit) SWS: 0 MT 2: (Kolloquium) SWS: 0

BA_KONTO (Vertiefungskomplex I - BTID): Technisches Informationsdesign (BTID-WPF VK I)

Name / CP	Modul	Modulinformation
5. Semester 0 cp	Projekt Info-Grafik & Info-Broschüre (CP: 10) Verantwortung: Helge Missal Prüfungsform:Studienarbeit	Übung (Infobroschüre) SWS: 4
		Übung (Infografik) SWS: 4
	Projekt E-Learning (CP: 10) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform:Projektarbeit	Vorlesung (Projekt E-Learning) SWS: 8

BA_KONTO (Vertiefungskomplex II - BTID): Technisches Informationsdesign (BTID-WPF VK II)

Name / CP	Modul	Modulinformation
5. Semester 0 cp	Projekt Mobile Dokumentation & Intelligente Information (CP: 10) Verantwortung: Thomas Meinike Prüfungsform:Studienarbeit.	MT 1: Übung (Mobile Dokumentation) SWS: 4
		MT 1: Übung (Intelligente Information) SWS: 4
	Projekt Gamification & Virtual Reality (CP: 10) Verantwortung: Marco Zeugner Prüfungsform:Projektarbeit	Vorlesung (Projekt Gamification & Virtual Reality) SWS: 8

BA_KONTO (Wahlpflichtfach Technik oder Informatik): Technisches Informationsdesign (BTID-WPF -Technik / Info)

Name / CP	Modul	Modulinformation
5. Semester 0 cp	Einführung in Mobile Computing (CP: 5) Verantwortung: Ulrich Borchert Prüfungsform: Abgabe ausgedruckte Belegarbeit Vorstellung des Projektes	MT 1: Vorlesung (Einführung in Mobile Computing) SWS: 2
		MT 2: Praktikum (Einführung in Mobile Computing) SWS: 2
	Einführung in die Verfahrenstechnik (CP: 5) Verantwortung: Thomas Martin Prüfungsform: - Abschlussklausur (90 Minuten), bei der der Inhalt des gesamten Moduls geprüft wird - Praktikumsschein als Zulassung zur Klausur (mit bestandenem An- und Abtestaten und verpflichteter Teilnahme am Praktikum)	Vorlesung (Einführung in die Verfahrenstechnik) SWS: 2
		Übung (Einführung in die Verfahrenstechnik) SWS: 2
		Praktikum (Einführung in die Verfahrenstechnik) SWS: 1
	Softwaretechnik (CP: 5) Verantwortung: Ronny Weinkauff Prüfungsform: Online Klausur mit persönlicher Anwesenheit (30 min)	MT 1: Vorlesung (Software Engineering) SWS: 2
		MT 2: Praktikum (Software Engineering) SWS: 2
	Pädagogische Psychologie (CP: 5) Verantwortung: Ulrich Borchert Prüfungsform: Klausur: - Bestandene Prüfungsleistung - Benotung: 1,0 - 4,0	MT 1: Vorlesung (Pädagogische Psychologie) SWS: 2